

Titanic affonda in Mafia: the city of last Heaven. â?? di Valentina Moro

## Descrizione

TAG: Gaming, In Evidenza, Innovazione, Mafia City, Robin Bongaarts, The city of last Heaven, Titanic, Titanic Mod

**Mafia: the city of last Heaven** Ã“ il gaming che, ha preso vita nel 2002. Sviluppato da [Illusion Softworker](#) e distribuito nel 2002 da **Gathering of Developers** per Microsoft Windows e nel 2004 per Playstation 2 e Xbox. Ambientato nella cittÃ di Lost Haven, nome fittizio che si ispira alla New York e alla Chicago degli â??anni 30â?•. La trama si aggira attorno al personaggio **Thomas Angelo**, il quale di mestiere fa il tassista nella stessa cittÃ e alla sua scalata nel clan mafioso di Don Salieri. Nel 2010 esce Mafia II, poi sarÃ la volta di Mafia III nel 2016 e nel 2020 esce il remake **Mafia: Definitive edition**. Ma, giÃ dal 2006 il modder **Robin Bongaarts**, ha pensato di estendere con un nuovo mod la serie. Introducendo cosÃ– il **Titanic, nave affondata nel 2012 nel Pacifico, allâ??interno del gioco**. **E oggi a distanza di 15 anni il Titanic affonda in Mafia.**

## Dopo 15 anni Titanic affonda in Mafia.

Ecco che, **oggi lâ??ingegnere navale Robin Bongaarts, realizza il suo sogno producendo la prima delle quattro parti del â??Titanic Modâ?•**. Disponibile giÃ da qualche giorno per i possessori di Mafia City. Lâ??intento Ã“ quello di creare una rappresentazione in 3D, per fornire ai giocatori lâ??esperienza di esplorare ogni angolo della nave. Il progetto prevede per il futuro una collusione tra la nave piÃ¹ in evidenza di sempre e la mafia italoamericana. Quindi, per il momento la pubblicazione avvenuta il 20 di agosto, non prevede missioni. E a quanto pare, non regala nemmeno lâ??emozione di far rivivere in modalitÃ 3D le scene con gli attimi piÃ¹ infuocati dellâ??incidente. A confronto, pare che siano state inserite delle feature rispetto lâ??originale, con la possibilitÃ di salire e scendere le scale e anche di nuotare.

â??Titanic Modâ?•

## Breve inciso dellâ??intervista di Robin Bongaarts.

â??Non Ã“ un caso che la mia professione sia simile al tema della mia mod, poichÃ© entrambi sono stati sviluppati dallâ??interesse che ho per il Titanicâ??. Questo sostiene lâ??ingegnere del Titanic Mod. In questa operazione, sono state coinvolte tante persone, tra modellatori 3D, programmatore, compositori, doppiatori. Bongaarts, quasi in una forma di ringraziamento esordisce con la frase, â??senza il loro aiuto questa Mod non sarebbe dovâ??Ã“ oggiâ?•.

Fonte: Eurogamer

Hits: 1

---

L'articolo [Titanic affonda in Mafia: the city of last Heaven.](#) proviene da [CIAOUP News & Advertising Influencer.](#)

**Categoria**

1. MARKETING NEWS

**Data di creazione**

24 Agosto 2021

**Autore**

*default watermark*